

Chrono Clash System FAQ

Última Revisão: 26 de Junho de 2019

Questões sobre o Jogo em Geral

Q. Caso um jogador ganhe no lançamento de dados, ele jogará primeiro? Ou ele decide quem irá primeiro?

R. O primeiro a jogar é decidido aleatoriamente.

Q. É permitido possuir mais de 5 Guardians?

A. Não há limites para a quantidades de Guardians.

Q. Há um limite na quantidade de cartas no deck?

A. Não.

Q. Eu adquiri um conjunto completo de Extra Deck Battlers de tamanho padrão e gostaria de usá-los em torneios. As cartas precisam estar em um protetor de cartas do mesmo tipo que do meu deck padrão?

A. As cartas de Extra Deck Battlers possuem um verso diferente e, como tais, devem usar um protetor de cartas que as distingam do deck padrão.

Q. Qual o tamanho de protetor de cartas que preciso para o meu deck principal e o extra deck?

A. Cartas em seu deck principal possuem tamanho padrão e necessitam de protetor de cartas de tamanho 66 x 91 mm. Extra Deck Battlers de fora da caixa possuem um tamanho maior e precisam de protetor de cartas de tamanho 89 x 127 mm.

Atualização nas Regras do Jogo

O Extra Deck

Voce só pode sacrificar Battlers normais para pagar o custo de EX Battlers. Extra Deck Battlers não podem ser sacrificados para pagar o custo de outros Extra Deck Battlers. Se o custo de um EX Battler é reduzido para 0, um Battler de deck padrão (de qualquer custo) ainda deverá ser sacrificado para sumoná-lo.

Missões

Pontos de missões devem ser marcados em um dado ou usando fichas. Cartas descartadas através de missões devem ir para a pilha de descarte.

Missões e a Habilidade Sentinela

A habilidade Sentinela apenas se aplica a Battlers virados que não estejam em missões. Um Battler com a habilidade Sentinela que está em uma missão não protege o seu estoque de Guardians.

Alvos

Alvos são considerados em jogo a menos que estejam combinados com um ícone de mão ou pilha de descarte, nos quais terão como alvo a área especificada.

Esclarecimentos sobre Alvos

Q. “Mirar em outros Battlers” causa efeito apenas naqueles Battlers em jogo? Ou inclui os Battlers na pilha de descarte e na sua mão também?

A. O efeito se aplica a todos os seus outros Battlers em jogo. Se o ícone “mirar em outros Battlers” estiver acompanhado por um ícone de “mão” ou “pilha de descarte”, o efeito se aplicará à área especificada.

Esclarecimento sobre Triggers

Q. Caso meu Battler tenha um efeito que se inicia quando ataco, e tenha +2 Guardian Ability, ele se iniciará toda vez que atacar um Guardian?

A. Não. O efeito não ativa toda vez que batalha com um Guardian, mas somente uma vez, quando o Battler for virado para atacar.

Q. Se meu Guardian tem um trigger de Destruído, quando ele é ativado?

A. O Battler atacante deve possuir força igual ou maior para que o trigger de Destruído do Guardian seja ativado.

Q. O que acontece quando vários triggers são ativados ao mesmo tempo?

A. O jogador ativo resolverá todas as suas habilidades ativadas, escolhendo a ordem em que são ativadas. Cada habilidade ativada deve ser resolvida. O jogador defensor então resolve todas as suas habilidades ativadas, em qualquer ordem escolhida.

Q. Qual a ordem de resolução caso um Battler com Reforços seja destruído por um Guardian com efeito de "quando sumonado"? Em qual ordem esses efeitos são ativados?

A. Esses efeitos não ocorrem na mesma janela de tempo e devem ser resolvidos na ordem em que acontecem na partida. Primeiro, o efeito do Battler com Reforços é ativado, e depois o efeito de “quando sumonado”.

Esclarecimento sobre Modificadores

Q. Quanto tempo modificadores duram caso eles não possuam o símbolo "ganhar"?

A. Modificadores duram até o final do turno.

Esclarecimentos sobre Habilidades

Q. Quando um Battler é sumonado ao usar a habilidade de Reforços, será necessário pagar o custo em Tempo ou o custo de sacrifício pelas cartas EX?

A. Nenhum dos dois. A habilidade de Reforços permite ao jogador sumonar um substituto sem nenhum custo, mesmo para cartas EX. A habilidade de Reforços pode também sumonar uma cópia do mesmo Battler que foi destruído.

Q. A habilidade Último em Pé é iniciada toda vez que o Battler ataca? Se o Battler com a habilidade Último em Pé atacar um Guardian que se revela ser uma carta Action, ainda pode ser considerada uma batalha?

A. Sim, a habilidade Último em Pé se inicia toda vez que o Battler com tal habilidade entrar em batalha. Caso um Guardian seja revelado como uma carta Action, nenhuma batalha será realizada. O Battler com Último em Pé deve sobreviver se atacar uma carta Action.

Q. A habilidade Líder tem efeito apenas até o final do turno? Ou tem efeito até eu sumonar outro Battler?

A. O efeito diz, "O próximo Battler invocado neste turno." O efeito dura apenas até o final do turno do jogador.

Q. A habilidade Líder é acumulada?

A. Sim, é acumulada até um Battler ser invocado ou seu turno acabar.

Q. A habilidade Líder funciona com cartas EX?

A. Sim, a redução da habilidade Líder funciona para sumonar cartas EX. Porém, mesmo que o custo de uma carta EX seja reduzido para 0, ainda é necessário que um Battler normal seja sacrificado para sumonar a carta EX.

Q. Qual é a definição de efeitos inimigos (para a habilidade Protetor)?

A. Efeito inimigo se refere a qualquer habilidade que tenha o ícone de alvo antes dela.

Q. Um Battler com Agilidade pode ir em uma missão no turno em que é sumonado?

A. Não. Battlers com Agilidade podem atacar no turno em que são sumonados.

Q. O que acontece quando um Battler atacante e um Guardian tem habilidades que ativam simultaneamente? Quem tem prioridade?

A. O jogador ativo tem todas as suas habilidades ativadas, em qualquer ordem que ele escolher. Em seguida, o jogador defendendo ativa todas as suas habilidades, em qualquer ordem que escolher.

Q. Como as habilidades Líder e Reforços interagem juntas?

A. Se um Battler com a habilidade Líder que reduz o custo por 2 ataca, e então um Battler de custo 3 com Reforços ataca e é destruído, você pode sumonar um Battler de custo 5 de graça.

Q. Um Battler foi virado para ir em uma missão, mas é desvirado por uma habilidade. Ele pode ir em uma Missão de novo, e recebe mais um Battler de cabeça para baixo?

A. Sim, o Battler pode ir em missão novamente. Isso significa também que, se um Battler com +1 Ataque ao Guardian ataca um Battler em missão com dois ou mais Guardians de

missão, ele acertará o segundo Guardian de missão se o atacado sobreviver ao primeiro ataque!

ERRATA DE CARTAS

	<p>Naruto Uzumaki (NB02-37-B)</p> <p>Ausência de alvo para habilidade.</p> <p>  </p> <p>Essa habilidade se lê como:</p> <p>Outros Battlers em sua mão, incluindo Extra Deck Battlers, custam -1 para sumonar.</p>
--	--

ESCLARECIMENTO SOBRE CARTAS

	<p>Kakuzu (NB01-37-B)</p> <p>Se Kakuzu dar Reforços para um Battler que já possui a habilidade Reforços, a habilidade Reforços será acumulada e ativará duas vezes quando o Battler for destruído.</p>
---	--



Sakura & Sarada (NB02-42-A)

Se você jogar Sakura & Sarada com 2 ou menos custo de Tempo, a habilidade deve ser resolvida antes de começar o turno de seu oponente. Portanto, continuaria sendo seu turno após jogar a carta.



Pain (NB02-16-B)

A Habilidade Guardian de Pain destrói um Battler de custo 7 ou maior.



Boruto Uzumaki (NB02-40-B)

Se um Battler com +X Ataque ao Guardian ataca e o oponente revela Boruto Uzumaki como um Guardian, qualquer ataque posterior será interrompido caso o oponente possua um Battler virado em jogo.