FAQ Chrono Clash System

Ultima Modifica: 26 Luglio 2019

Domande Generiche sul Gioco

D. Il vincitore del lancio dei dadi gioca per primo? Oppure starà a lui decidere chi comincia?

R. Chi giocherà per primo viene deciso casualmente.

D. Si possono avere più di 5 Guardian?

R. Non c'è un limite stabilito per il numero di Guardian nella propria Pila dei Guardian.

D. C'è un limite massimo per quanto riguarda le dimensioni del deck?

R. No.

D. Ho raccolto un set completo di Extra Deck Battler di dimensioni normali e vorrei usarlo durante un torneo. Devo inserirlo in bustine protettive dello stesso tipo del mio deck normale?

R. Siccome gli Extra Deck Battler hanno un retro diverso da quelli normali, essi devono avere delle bustine protettive che permettano di distinguerli dal deck normale.

D. Che dimensioni dovranno avere le bustine protettive per il mio deck principale e per l'Extra Deck?

R. Le carte nel tuo deck principale sono di misura standard, quindi necessitano di bustine protettive di dimensioni 66 x 91mm. Gli Extra Deck Battler sono carte di dimensioni più grandi rispetto a quelle normali, per cui le bustine devono essere di 89 x 127mm.

Aggiornamenti del Regolamento

L'Extra Deck

Per pagare il costo degli Extra Deck Battler puoi distruggere solo Battler normali, mentre non è possibile distruggere Extra Deck Battler per farlo. Anche quando il costo di un Extra Deck Battler è ridotto a 0, è comunque necessario distruggere un Battler normale (indipendentemente dal suo costo) per evocarlo.

Mandare in Missione

Segnate i punti missione con dei dadi o dei gettoni. Le carte scartate in seguito al completamento delle missioni devono invece essere messe nella pila degli scarti.

Le Missioni e l'Abilità Sentinella

L'abilità Sentinella può essere utilizzata solo da Battler tappati che non sono in missione. Se un Battler con Sentinella si trova in missione, esso non potrà proteggere la tua Pila dei Guardian.

Bersagli

I bersagli sono da scegliersi tra le carte in gioco, a meno che l'icona bersaglio non sia accompagnata da un'icona Mano o Pila degli Scarti, nel qual caso essi andranno scelti tra le carte nell'area specificata dall'icona che accompagna l'icona bersaglio.

Chiarimenti sui Bersagli

D. L'effetto "Bersaglio Altri Battler" ha effetto solo sugli altri Battler in campo? Oppure include anche i Battler nella pila degli scarti e nella mano?

R. Esso ha effetto su tutti gli altri tuoi Battler in campo. Se l'icona "Bersaglio Altri Battler" è accompagnata da un'icona Mano o Pila degli Scarti, esso avrà effetto su carte nell'area specificata dall'icona che lo accompagna.

Chiarimenti sulle Condizioni di Innesco

D. Se uno dei miei Battler ha +2 Abilità Guardian e un effetto che si innesca quando attacca, questo effetto viene attivato ogni volta che il mio Battler affronta un Guardian? R. No, l'effetto si attiva solo una volta, ovvero quando tappi il Battler per farlo attaccare, non ogni volta che si scontra con un Guardian.

D. Se il mio Guardian ha una Condizione d'Innesco "Distrutto", quand'è che viene attivata?

R. Essa viene attivata quando il Battler attaccante ha potenza pari o superiore a quella del Guardian.

D. Che succede se più Condizioni di Innesco si verificano allo stesso tempo?

R. Il giocatore cui appartiene il turno risolve le proprie abilità con Condizioni d'Innesco per primo e in qualunque ordine preferisca. Ogni abilità la cui Condizione d'Innesco si sia verificata deve essere risolta. Dopodiché, il giocatore in fase di difesa risolve le proprie abilità con Condizioni d'Innesco in qualunque ordine preferisca.

D. In che ordine si risolvono gli effetti nel caso in cui un Battler con Rinforzi venga distrutto da un Guardian con un effetto che si attiva attraverso la Condizione d'Innesco "Evocazione"?

R. Essi non hanno luogo simultaneamente, pertanto devono essere risolti nell'ordine in cui hanno luogo nel gioco: prima si risolverà l'effetto del Battler con Rinforzi e poi quello della Condizione d'Innesco "Evocazione".

Chiarimenti sui Modificatori

D. Quanto a lungo durano i modificatori che non hanno il simbolo "Ottenimento"?

R. I Modificatori durano sino alla fine del turno.

Chiarimenti sulle Abilità

D. Quando un giocatore evoca un Battler attraverso l'abilità Rinforzi, deve comunque pagare il costo di tempo o di sacrificio in caso di carte EX?

R. No, nessuno dei due. L'abilità Rinforzi permette al giocatore di evocare gratuitamente un sostituto anche nel caso di una carta EX. L'abilità Rinforzi consente anche di evocare una copia dello stesso Battler appena distrutto.

D. L'abilità Ultima Speranza si attiva ogni volta che quel Battler attacca? Se un Battler con Ultima Speranza attacca un Guardian che si rivela essere una carta Action, essa viene comunque considerata una battaglia?

R. Sì, l'abilità Ultima Speranza si attiva ogni volta che un Battler con essa viene coinvolto in una battaglia. Però, se un Guardian si rivela essere una carta Action, non ha luogo alcuna battaglia. Il Battler con Ultima Speranza sopravviverebbein ogni caso a un eventuale attacco contro una carta Action.

D. L'abilità Leader dura solo sino alla fine del turno? Oppure ha effetto sino all'evocazione di un altro Battler?

R. L'effetto è spiegato come "Il prossimo Battler che evochi durante questo turno". In altre parole, esso ha effetto solo entro il turno corrente del giocatore.

D. Le abilità Leader possono avere effetto cumulativo?

R. Sì, i loro effetti verranno accumulati fino all'evocazione di un Battler o alla fine del turno.

D. L'abilità Leader funziona sulle carte EX?

R. Sì, la riduzione di costo dovuta a Leader si applica anche in caso di evocazione di carte EX. Ciononostante, anche se il costo di evocazione di una carta EX viene ridotto a 0, bisognerà comunque sacrificare un Battler per evocarla.

D. Cosa si intende per "effetti nemici" (in relazione all'abilità Scudo Umano)?

R. Per "effetti nemici" si intendono tutte le icone abilità precedute da un'icona bersaglio.

D. Può un Battler con Scheggia andare in missione durante lo stesso turno in cui è stato evocato?

R. No, i Battler con Scheggia possono solo attaccare durante il turno in cui sono stati evocati.

D. Che succede quando un Battler attaccante e un Guardian hanno abilità che si attivano simultaneamente? Quale dei due ha la priorità?

R. Il giocatore cui appartiene il turno risolve le proprie abilità per primo e in qualunque ordine preferisca. Dopodiché, il giocatore in fase di difesa risolve le proprie abilità in qualunque ordine preferisca.

D. Come interagiscono tra di loro le abilità Leader e Rinforzi?

R. Se un Battler con l'abilità Leader che riduce il costo di 2 attacca, dopodiché un Battler con costo 3 e Rinforzi attacca e viene distrutto dopo di esso, puoi evocare un Battler di costo 5 senza pagarne il costo di evocazione.

D. Se un Battler è stato tappato per andare in missione, ma viene stappato in seguito a un'abilità, può nuovamente andare in missione? Vi si può sovrapporre un altro Battler a faccia in giù?

R. Sì, il Battler può andare nuovamente in missione, il che significa anche che, se un Battler con Attacco Guardian +1 attacca un Battler in missione con due o più Guardian di missione, esso attaccherà un secondo Guardian di missione nel caso in cui dovesse sopravvivere al primo attacco!

CARTE ERRATE



Naruto Uzumaki (NB02-37-B)

Bersaglio dell'abilità assente.



Questa abilità si legge come:

L'evocazione degli altri Battler nella tua mano (inclusi gli Extra Deck Battler) costa -1.

CHIARIMENTI SULLE CARTE



Kakuzu (NB01-37-B)

Se Kakuzu dà Rinforzi a un Battler che ha già di suo Rinforzi, le abilità si sommeranno, quindi Rinforzi si attiverà due volte quando il Battler viene distrutto.



Sakura & Sarada (NB02-42-A)

Se giochi Sakura & Sarada quando hai tempo rimanente pari o inferiore a 2, essendo che l'abilità dovrà essere risolta prima del passaggio al turno del tuo avversario, continuerà ad essere il tuo turno anche dopo averla giocata.



Pain (NB02-16-B)

L'Abilità Guardian di Pain distrugge un Battler con costo pari o superiore a 7.



Boruto Uzumaki (NB02-40-B)

Se un Battler con Attacco Guardian +X attacca e l'avversario svela Boruto Uzumaki come proprio Guardian, qualunque attacco successivo viene fermato fintanto che l'avversario ha in gioco dei Battler tappati.