

Chrono Clash System FAQ

Dernière révision : 26 juillet 2019

Questions générales concernant le jeu

Q. Lorsqu'un joueur gagne le lancé de dé, joue-t-il en premier ? Ou bien les joueurs décident-ils eux-mêmes de qui joue en premier ?

R. Le premier joueur est déterminé aléatoirement.

Q. Peut-on avoir plus de 5 guardians ?

R. Il n'y a aucune limite à votre nombre de guardians.

Q. Y a-t-il une taille limite au deck ?

R. Non.

Q. J'ai réuni un set complet de battlers d'Extra deck et j'aimerais les utiliser en tournoi. Devrais-je les mettre dans le même type de protège-carte que mon deck standard ?

R. Puisque les battlers d'Extra deck ont un dos de carte différent, ils devraient être placés de manière à les distinguer du deck standard.

Q. De quelle taille de protège-carte ai-je besoin pour mon deck principal et mon Extra deck ?

R. Les cartes du deck principal sont de taille standard et nécessitent un protège-carte de 66 x 91 mm. Les battlers d'Extra deck sont des cartes surdimensionnées et nécessitent un protège-carte de 89 x 127 mm.

Mise-à-jour des règles

L'Extra deck

Vous pouvez seulement détruire des battlers standards pour payer le coût des battlers EX. Nous ne pouvez pas détruire d'autres battlers EX dans ce but. Si le coût d'un battler EX est réduit à 0, un battler standard (de n'importe quel coût) doit quand même être détruit pour l'invoquer.

Quête

Gardez une trace de vos points de quête sur un dé ou des jetons. Les cartes défaussées depuis les quêtes doivent aller au cimetière.

Quête et capacité Sentinelle

La capacité Sentinelle s'applique uniquement aux battlers engagés et n'étant pas en quête. Un battler avec Sentinelle qui est en cours de quête ne peut pas protéger votre pile de guardians.

Cibles

Les cibles sont présumées être en jeu sauf si les icônes de cible sont accompagnées d'une icône de main ou de cimetière, auquel cas cela ciblera les zones spécifiées à la place.

Clarifications concernant les cibles

Q. Est-ce que le « cible vos autres battlers » ne s'applique qu'aux battlers en jeu ? Ou bien est-ce qu'il s'applique également aux battlers du cimetière et en main ?

R. Cela cible tous vos autres battlers en jeu. Si l'icône de cible est accompagnée d'une icône de main ou de cimetière, cela ciblera les zones spécifiées à la place.

Clarifications concernant les Déclencheurs

Q. Si mon battler a un effet qui se déclenche quand j'attaque, ainsi qu'une capacité de guardian +2, cet effet se déclenche-t-il à chaque fois qu'il combat un guardian ?

R. Non. L'effet se déclenche une seule fois lorsque vous engagez le battler pour attaquer, il ne se déclenche pas à chaque fois qu'il combat un guardian.

Q. Si mon guardian possède un déclencheur « Détruit », quand s'active-t-il ?

R. Le battler attaquant doit avoir une force supérieure ou égale pour que le déclencheur Détruit du guardian s'active.

Q. Que se passe-t-il quand plusieurs déclencheurs se déclenchent en même temps ?

R. Le joueur actif résout toutes ses capacités, dans l'ordre qu'il souhaite. Toutes les capacités déclenchées doivent être résolues. Le joueur défenseur résout ensuite toutes ses capacités, dans l'ordre qu'il souhaite.

Q. Dans quel ordre résoudre dans le cas où un battler avec « Renforts » est détruit par un guardian avec un déclencheur « Invocation » ?

R. Cela ne se passe pas dans la même période et doit être résolu dans l'ordre où cela s'est produit en jeu. D'abord, l'effet « Renforts » du battler se résoudra, puis l'effet « Invocation ».

Clarifications concernant les Modificateurs

Q. Combien de temps dure un modificateur s'il n'a pas l'icône « Gagne » ?

R. Il dure jusqu'à la fin du tour.

Clarifications concernant les Capacités

Q. Lorsqu'il utilise la capacité « Renforts » et invoque un battler, le joueur doit-il payer le coût de temps ou de sacrifice pour les cartes EX ?

R. Ni l'un ni l'autre. La capacité « Renforts » permet au joueur d'invoquer un remplacement gratuitement, même si c'est une carte EX. La capacité Renforts permet aussi d'invoquer une copie du même battler que celui ayant été détruit.

Q. Est-ce que la capacité « Le dernier combat » se déclenche à chaque fois que le battler la possédant attaque ? Si le battler possédant « Le dernier combat » attaque un guardian qui se révèle être une carte d'action, est-ce toujours considéré comme un combat ?

R. Oui, la capacité « Le dernier combat » se déclenche à chaque fois qu'un battler la possédant est impliqué dans un combat. Si le guardian se révèle être une carte d'action, aucun combat n'a lieu. Le battler avec « Le dernier combat » survivrait s'il attaquait une carte d'action.

Q. Est-ce que la capacité « Leader » disparaît à la fin du tour ? Ou bien son effet dure-t-il jusqu'à ce que j'invoque mon prochain battler ?

R. L'effet doit être compris de la manière suivante : « Le prochain battler que vous invoquerez ce tour. » L'effet dure uniquement jusqu'à la fin du tour du joueur.

Q. Est-ce que la capacité « Leader » s'empile ?

R. Oui, elle s'empile jusqu'à ce qu'un battler soit invoqué ou que votre tour se termine.

Q. Est-ce que « Leader » fonctionne sur les cartes EX ?

R. Oui, le décompte « Leader » fonctionne pour l'invocation de cartes EX. Cependant, même si le coût d'une invocation EX est réduit à 0, un battler standard doit quand même être sacrifié pour qu'elle soit invoquée.

Q. Qu'est-ce que les effets ennemis ? (Pour la capacité « Protecteur »)

R. « Effets ennemis » se réfère à toute icône de capacité ayant une icône de cible la précédant.

Q. Est-ce qu'un battler avec « Rapide » peut participer à une quête le tour où il est invoqué ?

R. Non. Un battler avec « Rapide » peut seulement attaquer le tour où il est invoqué.

Q. Que se passe-t-il quand un battler attaquant et un guardian ont des capacités qui se déclenchent simultanément ? Lequel est prioritaire ?

R. Le joueur actif résout toutes ses capacités, dans l'ordre qu'il souhaite. Le joueur défenseur résout ensuite toutes ses capacités, dans l'ordre qu'il souhaite.





Q. Comment interagissent les capacités « Leader » et « Renforts » ?

R. Si un battler possédant la capacité « Leader » réduisant le coût de 2 attaque, et qu'un battler de coût 3 avec « Renforts » attaque puis est détruit, vous pouvez invoquer gratuitement un battler de coût 5.



Q. Un battler a été engagé pour participer à une quête, mais une capacité annule son engagement. Peut-il de nouveau participer à une quête, et reçoit-il à nouveau un battler face cachée ?

R. Oui, le battler peut de nouveau participer à une quête. Cela signifie également que si un battler +1 Attaque de guardian attaque un battler en quête avec deux guardians de quête ou plus, il frappera un second guardian de quête s'il survit à la première attaque !

CARTE ERRATA

	<p>Naruto Uzumaki (NB02-37-B)</p> <p>Manque la cible des capacités.</p> <p>  </p> <p>Cette capacité se lit :</p> <p>Vos autres battlers en main, y compris vos battlers d'Extra deck, ont leur coût réduit de 1 lorsqu'invoqués.</p>
---	---

CLARIFICATIONS CONCERNANTS LES CARTES

	<p>Kakuzu (NB01-37-B)</p> <p>Si Kakuzu donne une capacité Renforts à un battler qui possède déjà Renforts, la capacité s'empilera et s'activera deux fois lorsque ce battler sera détruit.</p>
	<p>Sakura & Sarada (NB02-42-A)</p> <p>Si vous jouez Sakura & Sarada avec 2 ou moins en temps, la capacité doit être résolue avant le début du tour adverse. Ainsi, cela restera votre tour après l'avoir jouée.</p>



Pain (NB02-16-B)

La capacité de guardian de Pain détruit un battler avec un coût de 7 ou plus.



Boruto Uzumaki (NB02-40-B)

Si un guardian avec +X Attaque de guardian attaque et que l'adversaire révèle Boruto Uzumaki en tant que guardian, toutes les autres attaques sont stoppées si l'adversaire a des battlers engagés en jeu.