

Preguntas frecuentes de Chrono Clash System

Última Revisión: 26 de Julio de 2019

Preguntas Generales del Juego

P. Si un jugador gana a la tirada de dado, ¿van aquel primero? ¿O decide quién va primero?

R. El primer jugador será determinado al azar.

P. ¿Se puede tener más de 5 Guardianes?

R. No hay límite al tamaño de tu pila de Guardianes.

P. ¿Hay un límite máximo al tamaño del Deck?

R. No.

P. Tengo un set completo de Extra Deck Battlers de tamaño estándar y quiero usarlos en un torneo. ¿deberían estar envueltos en las mismas fundas que mi deck estándar?

R. Como los Extra Deck Battlers tienen una carta de espalda diferente, es necesario que estén envueltos en una manera que los distingue del Deck estándar.

P. ¿Qué tamaño de fundas son necesarias para cartas de main deck y extra deck?

R. Las cartas de tu main deck son de tamaño estándar y requieren fundas de 66 x 99 mm. Extra Deck Battlers son cartas de gran tamaño y requieren fundas de 89 x 127 mm.

Actualización de reglas

El Extra Deck

Solo puedes destruir Battlers estándar para pagar el costo de Battlers EX. Extra Deck battlers no pueden ser destruidos para pagar por otros Extra Deck battlers. Si el costo de un Battler EX es reducido a 0, aun debes destruir a un Battler de deck estándar (de cualquier costo) para invocarlo.

Misiones

Puntos de misión deben ser marcados usando un dado o fichas. Cartas descartadas por misiones son colocadas en la pila de descarte.

Misiones y Habilidad Centinela

La habilidad Centinela solo se aplica a Battlers girados que no estén en misión. Un Battler con Centinela en misión no puede proteger a tu pila de Guardians.

Objetivos

Se presume que Objetivos están en juego a menos que sean emparejados con un icono de mano o de pila de descarte, en cuyo caso se dirigirán al área especificada.

Aclaración de Objetivos

P. "selecciona otros Battlers", ¿afecta solo a los battlers en juego? ¿O incluye también a los Battlers en la pila de descarte y la mano?

R. Afecta a todos tus Battlers, en juego, la mano y descarte. Si el icono "selecciona otros Battlers" fuese emparejado con un icono "mano" o "pila de descarte" el objetivo será dirigido a esa área específica.

Aclaración de Desencadenamientos

P. ¿Si mi Battler tiene un efecto que se activa al atacar, y tiene habilidad Guardian +2, se activa este efecto cada vez que combate contra un Guardian?

R. No. El efecto se activa una vez que el Battler es girado para atacar, no cada vez que combate contra un Guardian.

P. Si mi Guardian tiene desencadenamiento de "Destruído", ¿cuándo se activa el efecto? R.

El Battler atacante debe tener igual o mayor poder para que el desencadenamiento "Destruído" del Guardian sea activado.

P. ¿Qué sucede cuando se desencadenan habilidades múltiples al mismo tiempo?

R. El jugador activo resolverá todas las habilidades desencadenadas, eligiendo el orden de resolución. Cada una de las habilidades desencadenadas deben ser resueltas. Luego, el jugador defensivo resuelve todas las habilidades desencadenadas, en el orden de su elección.

P. ¿Cuál es el orden de resolución en el caso de que un Battler con Refuerzos es destruido por un Guardian con habilidad de Invocación?

R. Estos no se producen al mismo tiempo y deben resolverse en el orden en que ocurrieron en el juego. Primero, el efecto Refuerzos del Battler se resolverá; Segundo, la habilidad de Invocación.

Aclaración de Modificantes

P. ¿Por cuánto tiempo duran los modificantes si no tienen un símbolo 'Obtiene'?

R. Modificantes duran hasta el fin del turno.

Aclaración de Habilidades

P. Al usar la habilidad de Refuerzos para invocar a otro Battler. ¿Se requiere del jugador pagar tiempo o costo de sacrificio para usar cartas EX?

R. Ninguno. La habilidad de Refuerzos permite al jugador invocar un reemplazo sin costo, incluyendo cartas EX. Esta habilidad también puede invocar una copia del mismo Battler que fue destruido.

P. ¿La habilidad de Último recurso se activa cada vez que el Battler ataca? Si un Battler con Último recurso ataca a un Guardian, y es revelado a ser una Carta Action, ¿aún se considera un combate?

A. Si, la habilidad de Último recurso se activa cada vez que un Battler con Último recurso es involucrado en combate. Si un Guardian es revelado a ser una Carta Action, no hay combate. El Battler con Último recurso sobrevivirá si ataca a una Carta Action.

P. ¿La habilidad de Líder solo dura hasta el fin del turno? ¿O dura hasta la próxima vez que invoque a un Battler?

R. El efecto debería decir, "El próximo Battler que invoques este turno." El efecto dura solo hasta el final del turno del jugador.

P. ¿Se puede apilar la habilidad de Líder?

R. Si, se apilará hasta que un Battler sea invocado o cuando tu turno termine.

P. ¿La habilidad de Líder funciona con cartas EX?

R. Si, el descuento Líder funciona con invocaciones de cartas EX. Sin embargo, un Battler de deck estándar debe ser sacrificado para la invocación, incluso si el costo de invocación EX es reducido a 0.

P. ¿Qué significa efectos enemigos (para habilidad Protector)?

R. Los efectos enemigos se refieren a cualquier ícono de habilidad que tiene un ícono Objetivo que lo precede.

P. ¿Se puede mandar en misión un Battler con Veloz el turno que es invocado?

R. No. Battlers Veloz solo pueden atacar el turno en que son invocados.

P. ¿Qué sucede cuando un Battler atacante y un Guardian tienen habilidades que se desencadenan simultáneamente? ¿Quién tiene la prioridad?

R. El jugador activo resolverá todas sus habilidades en el orden de su elección, y luego, el jugador defensivo resolverá las suyas.






P. ¿Cómo interactúan las habilidades de Líder y Refuerzos?

R. Si un Battler con habilidad Líder que descuenta el costo por 2 ataca, y un Battler costo 3 con Refuerzos ataca y es destruido, puedes invocar un Battler costo 5 sin ningún costo.


P. Si un Battler es girado para ir en Misión, pero es enderezado por una habilidad. ¿Se puede enviar en misión de nuevo, y requiere otro Battler boca abajo?

A. Si, el Battler puede ir en Misión de nuevo. ¡Si un Battler de Ataque a Guardian +1 sobreviviese al atacar a un Battler en misión con dos Guardians de misiones o más, este ataque también alcanzara a un segundo Guardian de misiones!

CARTA ERRATA

	<p>Naruto Uzumaki (NB02-37-B)</p> <p>Falta objetivo para habilidad.</p> <p>   </p> <p>Esta habilidad dice que:</p> <p>Tus otros Battlers en tu mano, incluyendo Extra Deck Battlers, cuestan -1 para invocar.</p>
---	---

ACLARACIÓN DE CARTAS

	<p>Kakuzu (NB01-37-B)</p> <p>Si Kakuzu le da Refuerzos a un Battler que ya tiene la habilidad Refuerzos, la habilidad se apila y se desencadenara dos veces cuando ese Battler es destruido.</p>
---	--



Sakura & Sarada (NB02-42-A)

Si juegas Sakura & Sarada con 2 o menos tiempo, la habilidad debe resolverse antes de que se convierta en el turno de tu oponente. Por lo tanto, tu turno continuara después de jugarlo.



Pain (NB02-16-B)

La habilidad Guardian de Pain destruye a un Battler de costo 7 o más.



Boruto Uzumaki (NB02-40-B)

Si un Battler con +X Ataque a Guardian ataca y el oponente muestra Boruto Uzumaki como Guardian, cualquier ataque adicional será detenido si el oponente tiene un Battler girado en juego.